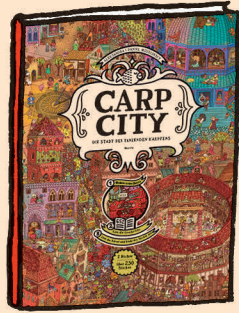


DAS BRAUCHST DU



GROSSES BUCH
liegt bereits vor dir



STADTPLAN
am Ende des
großen Buchs



STICKER
272 Sticker auf
7 Bogen

STADTFÜHRER
das Buch mit
den Texten



RUCKSACK
auf den letzten
Seiten des
Stadtführers



LISTE MIT STICHWÖRTERN
zu finden auf den Einbandklappen
des Stadtführers



Bleistift, um Stichwörter auf der Liste
und Gegenstände im Rucksack abzuhaken

Du findest die Stichwortliste und
den Rucksack zum Ausdrucken auf
moritzverlag.de/carpcity

SO SPIELST DU



1 Schlage das große Buch auf.
Darin findest du Nummern.
Sie verweisen auf Texte im
Stadtführer. **Suche dir eine
beliebige Nummer auf einer
beliebigen Doppelseite aus.** Die
Reihenfolge ist egal.

166

„Ich bin es so leid. A
sehen oder auch n
hee, eine keltische Todesfee! Wer
Dabei will ich nicht nur schlecht
bestimmt auch zu irgendetwas
oder von glücklichen Ereignisse

2 Schlage den Stadtführer auf
und lies den entsprechenden
Absatz. Hier erfährst du, was
dir die Person mit der Nummer
im großen Buch zu sagen hat.
Versuche, ihr zu helfen und in der
Stadt zu finden, was sie braucht.



3 Klebe nur dann Sticker auf,
wenn der Text dich dazu
auffordert. Jeder Sticker passt
nur an genau eine Stelle auf
den Seiten.

!

Lies **auf keinen Fall** Absätze, wenn die Bilder oder
Texte dich nicht dazu auffordern.



Keine Sorge, manchmal wirst du eine Aufgabe nicht
direkt erfüllen können. Für einige musst du ziemlich
lange suchen. Wenn du nicht weiterkommst, wechsele
einfach zu einer anderen Aufgabe. Sprich mit
unterschiedlichen Leuten, schau dir die Seiten genau
an. Manchmal wirst du Dinge entdecken, die dir gefehlt
haben, um eine andere Aufgabe beenden zu können.



Bist du dir anfangs unsicher, **beginne mit den grünen
Nummern** im großen Buch. Deren Geschichte spielt
sich vollständig auf der entsprechenden Doppelseite ab.



Hake in der Liste jedes Stichwort ab, das du erhältst.
Dasselbe gilt für die Gegenstände im Rucksack.



Wenn du ein Video sehen willst, das zeigt, wie man
Carp City spielt, scanne den QR-Code oder gib
www.moritzverlag.de/carpcity in deinen Browser ein.

UND SCHON KANN'S LOSGEHEN! SOLLTEST DU NOCH FRAGEN HABEN, SIND HIER WEITERE TIPPS:

STADTFÜHRER

Kommst du zu einer Anweisung mit einer Bedingung, wie „**Wenn du Bora hast, lies weiter bei 139. Wenn nicht, lies hier weiter**“, schau in der Stichwortliste nach, ob du **Bora** abgehakt hast. Hast du das, gehe zu Absatz 139. Wenn nicht, lies den Absatz zu Ende. Wird in der Anweisung ein Gegenstand genannt, schaue nach, ob er im Rucksack ist, und lies an der entsprechenden Stelle weiter.

Gibt es mehrere Bedingungen, wie „**Wenn du den RESISTENTEN WEINSTOCK hast, lies weiter bei 337. Wenn du Stopp dem Rebensterben hast, lies weiter bei 343. Wenn nicht, lies hier weiter**“, lies den Absatz, der hinter der ersten erfüllten Bedingung steht, auch wenn du die anderen Bedingungen erfüllst (hier: Wenn du den **RESISTENTEN WEINSTOCK** und **Stopp dem Rebensterben** hast, gehe zu 337).

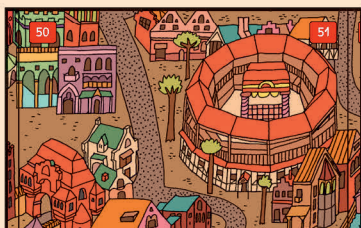
STICHWORTLISTE

502

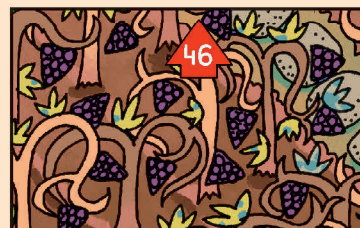
Hinter jedem Stichwort findest du eine gepunktete
Linie. Trage hier die Nummer jenes Absatzes ein,

durch den du auf das entsprechende Stichwort aufmerksam
gemacht worden bist.

STADTPLAN



Diese Karte ist in Rechtecke
unterteilt, die jeweils einer
Doppelseite im großen
Buch entsprechen. In beiden
oberen Ecken findest du die
jeweilige Seitenzahl.



An den Seitenrändern des großen
Buchs findest du mit Nummern
versehene Pfeile. Willst du zu einer
Seite blättern, die an die gerade
aufgeschlagene anschließt, orientiere
dich an der Nummer im Pfeil.