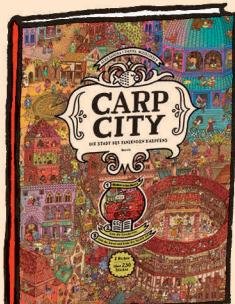


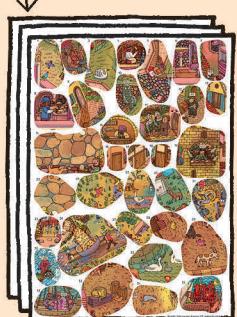
DAS BRAUCHST DU



GROSSES BUCH
liegt bereits vor dir



STADTPLAN
am Ende des großen Buchs



STICKER
272 Sticker auf 7 Bogen



STADTFÜHRER
das Buch mit den Texten



RUCKSACK
auf den letzten Seiten des Stadtführers



LISTE MIT STICHWÖRTERN
zu finden auf den Einbandklappen des Stadtführers



Bleistift, um Stichwörter auf der Liste und Gegenstände im Rucksack abzuhaken

Du findest die Stichwortliste und den Rucksack zum Ausdrucken auf moritzverlag.de/carpacity

SO SPIELST DU



1 Schlage das große Buch auf. Darin findest du Nummern. Sie verweisen auf Texte im Stadtführer. **Suche dir eine beliebige Nummer auf einer beliebigen Doppelseite aus.** Die Reihenfolge ist egal.

166 „Ich bin es so leid. Asehen oder auch nheee, eine keltische Todesfee! Wer Dabei will ich nicht nur schlecht bestimmt auch zu irgendetwas oder von glücklichen Ereignissen“



2 **Schlage den Stadtführer auf und lies den entsprechenden Absatz.** Hier erfährst du, was dir die Person mit der Nummer im großen Buch zu sagen hat. Versuche, ihr zu helfen und in der Stadt zu finden, was sie braucht.

3 Klebe nur dann Sticker auf, wenn der Text dich dazu auffordert. Jeder Sticker passt nur an genau eine Stelle auf den Seiten.



Lies **auf keinen Fall** Absätze, wenn die Bilder oder Texte dich nicht dazu auffordern.



Keine Sorge, manchmal wirst du eine Aufgabe nicht direkt erfüllen können. Für einige musst du ziemlich lange suchen. Wenn du nicht weiterkommst, wechsle einfach zu einer anderen Aufgabe. Sprich mit unterschiedlichen Leuten, schau dir die Seiten genau an. Manchmal wirst du Dinge entdecken, die dir gefehlt haben, um eine andere Aufgabe beenden zu können.



Bist du dir anfangs unsicher, **beginne mit den grünen Nummern** im großen Buch. Deren Geschichte spielt sich vollständig auf der entsprechenden Doppelseite ab.



Hake in der Liste jedes Stichwort ab, das du erhältst. Dasselbe gilt für die Gegenstände im Rucksack.



Wenn du ein Video sehen willst, das zeigt, wie man Carp City spielt, scanne den QR-Code oder gib www.moritzverlag.de/carpacity in deinen Browser ein.

UND SCHON KANN'S LOSGEHEN! SOLLTEST DU NOCH FRAGEN HABEN, SIND HIER WEITERE TIPPS:

STADTFÜHRER

Kommst du zu einer Anweisung mit einer Bedingung, wie „**Wenn du Bora hast, lies weiter bei 139. Wenn nicht, lies hier weiter**“, schau in der Stichwortliste nach, ob du **Bora** abgehakt hast. Hast du das, gehe zu Absatz 139. Wenn nicht, lies den Absatz zu Ende. Wird in der Anweisung ein Gegenstand genannt, schaue nach, ob er im Rucksack ist, und lies an der entsprechenden Stelle weiter.

Gibt es mehrere Bedingungen, wie „**Wenn du den RESISTENTEN WEINSTOCK hast, lies weiter bei 337. Wenn du Stopp dem Rebenserben hast, lies weiter bei 343. Wenn nicht, lies hier weiter**“, lies den Absatz, der hinter der ersten erfüllten Bedingung steht, auch wenn du die anderen Bedingungen erfüllst (hier: Wenn du den **RESISTENTEN WEINSTOCK** und **Stopp dem Rebenserben** hast, gehe zu 337).

STICHWORTLISTE

502 Hinter jedem Stichwort findest du eine gepunktete Linie. Trage hier die Nummer jenes Absatzes ein,

durch den du auf das entsprechende Stichwort aufmerksam gemacht worden bist.

STADTPLAN



Diese Karte ist in Rechtecke unterteilt, die jeweils einer Doppelseite im großen Buch entsprechen. In beiden oberen Ecken findest du die jeweilige Seitenzahl.



An den Seitenrändern des großen Buchs findest du mit Nummern versehene Pfeile. Willst du zu einer Seite blättern, die an die gerade aufgeschlagene anschließt, orientiere dich an der Nummer im Pfeil.